



Rozwój raytracera Anupadaka.

Witam wszystkich serdecznie! Od wielu lat hobbystycznie zajmuję się rozwojem mojego silnika graficznego, który potrafi rysować różnego rodzaju obiekty matematyczne. Jego unikalność polega na sposobie rysowania - obiekty nie są przybliżane trójkątami, tylko renderowane same w sobie. Daję...

Zeskanuj kod qr aparatem telefonu lub wejdź pod adres

<https://zrzutka.pl/js4kup>

